AUTOMATE HORLOGE / CELLULE PHOTOELECTRIQUE 12VDC - 4S

INTRODUCTION:

Un menu avec défilement de 16 écrans permet de configurer l'automate.

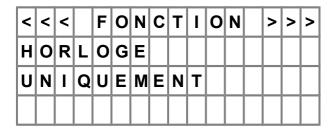
On fait défiler ces écrans avec les touches

 \leftarrow et \rightarrow ,

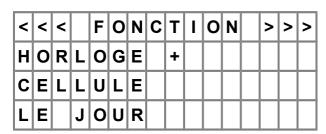
Avec les 4 flèches, se déplacer sur la valeur à modifier, appuyer sur **SEL** pour en entrer un mode modification, et modifier la valeur avec les flèches montée / descente. Valider avec la touche **OK** Appuyer sur la touche **ESC**, pour revenir au mode défilement.

ECRANS DE MODE DE FONCTIONNEMENT: (AU TOTAL 5 BLOCS):

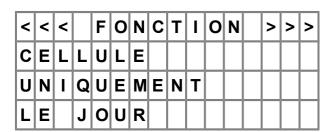
Il suffit de se positionner sur un des trois blocs suivants pour activer le mode souhaité.



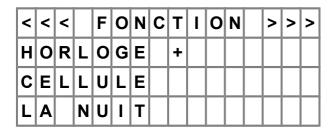
Uniquement l'horloge. On ne tient pas compte de la photorésistance.



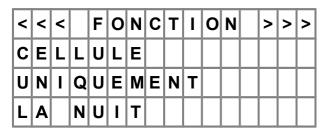
Fonctionnement suivant les plages de l'horloge et le jour: les deux conditions doivent être réalisées.



Fonctionnement uniquement le jour. On ne tient pas compte de l'horloge.



Fonctionnement suivant les plages de l'horloge et la nuit : les deux conditions doivent être réalisées.



Fonctionnement uniquement la nuit. On ne tient pas compte de l'horloge.

ECRANS DES PERIODES QUOTIDIENNES: (AU TOTAL 8 BLOCS):

R	0	1	=	S	U	-	S	U						
				0	7	:	3	0	0	N				
				2	0	:	0	0	0	F	F			
R	0	1	=	L	U		1	2		0	1			
 . a	au	to	tal	8	blo	ocs	s d	le	RC)1	à	RO	8:	
R	0	8	=	S	U	-	S	U						
				0	0	:	0	0	0	N				
				0	0	:	0	0	0	F	F			
R	0	8	=	L	U		1	2	:	0	1			

Premier bloc horaire quotidien: fonctionnement de 07h30 à 20h00.

Ne pas modifier SU-SU. Pour ajouter ou modifier des plages horaires, utiliser les boutons **SEL** , **OK** , \downarrow , \uparrow

ECRANS DES PERIODES HEBDOMADAIRES: (AU TOTAL 3 BLOCS):

R	1	0	=	M	0	-	S	Α					
				0	0	Ŀ	0	0	0	N			
				0	0	Ŀ	0	0	0	F	F		
R	1	0	=	L	U		1	2	:	0	1		

Premier bloc horaire hebdomadaire: fonctionnement du lundi matin 00h00 au samedi matin à 00h00. (Semaine sans week -end)

R	1	1	=	S	Α	-	M	0					
				0	0	Ŀ	0	0	0	N			
				0	0	:	0	0	0	F	F		
R	0	8	=	L	U		1	2	:	0	1		

Deuxième bloc horaire hebdomadaire: fonctionnement du samedi matin 00h00 au lundi matin à 00h00. (week-end)

Pour supprimer le week -end, modifier SA en MO.

R	1	2	=	M	0	-	M	0					
				0	0	Ŀ	0	0	0	N			
				0	0	:	0	0	0	F	F		
R	1	2	=	L	U		1	2	:	0	1		

Dernier bloc horaire hebdomadaire: fonctionnement du lundi à 00h00 au lundi à 00:00, soit jamais.

ECRANS PARAMETRES / LUMINOSITE ET TENSION BATTERIE:

L	U	M	I	N	0	S	I	T	Ε	:			
0	0	0	0	0									
S	E	U	I	L	:								
0	0	1	0	0									

La tension de la cellule s'affiche. 00000: la cellule n'est pas connectée.

Seuil jour/nuit = 100 soit 1VOLT (DR02).

N	В		Н	Ε	U	R	Ε	S	:					
0	0	0	0											
T	E	N	S	I	0	N		В	Α	T	T	·	\Box	
0	1	3	1	2								V	1	1

Affichage du nombre heures de fonctionnement.

Affichage de la tension batterie: 13,12 VOLTS

TABLEAU ENTREES / SORTIES AUTOMATE

ENTREES / SORTIES AUTO	INFORMATIONS
01 /02 / 03 / 04	COMMANDE TELERUPTEUR (SORTIES EN SECURITE)
13	CONTROLE TENSION TELERUPTEUR (SYNCHRO AVEC LES CONDITIONS HORAIRES / DE LUMINOSITE)
A1	ENTREE ANALOGIQUE / TENSION DE LA BATTERIE
A2	ENTREE ANALOGIQUE / PHOTORESISTANCE

TABLEAU PARAMETRES AUTOMATE

Pour modifier les paramètres, appuyer sur la touche **ESC**, arrêter le programme (RUN vers STOP) avec sur la touche **OK**. Entrer dans le menu **DONNEES REGISTRES**, avec les flèches se déplacer sur la valeur à modifier. Appuyer sur **SEL** pour en entrer un mode modification, puis modifier la valeur avec les flèches montée / descente. Valider avec la touche **OK**

PARAM	DESCRIPTION	VALEUR STD
DR02	SEUIL LUMINOSITE (100 = 1 VOLT) INFERIEUR A CE SEUIL = NUIT. SUPERIEUR A CE SEUIL = JOUR.	100
DR04	SEUIL NIVEAU BATTERIE (1100 = 11 VOLTS) SOUS CE SEUIL, L'AUTOMATE ARRETE LE MODULE SONORE POUR PRESERVER LA BATTERIE D'UNE DECHARGE PROFONDE.	1100

MODIFICATION HEURE

Appuyer sur la touche **ESC**, (si mot de passe, entrer 1111), arrêter le programme en se positionnant sur STOP, puis appuyer sur la touche **OK**. Entrer dans le menu RTC ENS, appuyer sur **SEL**, mettre les bonnes valeurs en utilisant les flèches. (et pour se déplacer sur les différentes valeurs, pour modifier les valeurs). Valider avec la touche **OK**, relancer le programme en se positionnant sur le menu RUN puis appuyer sur **OK**